```
% README
% Diplomovy seminar o MetaPostu
% Miroslav Broz (miroslav.broz@email.cz), Mar 25th 2008

Odkazy na dokumentaci:

http://sirrah.troja.mff.cuni.cz/~mira/

- Kreslime Metafontem
- Metapost vs Metafont
- (Asymptote vs Metapost?)

/usr/share/doc/tetex-doc/metapost/base/mpman.ps.gz
/usr/share/texmf-tetex/metapost/base/plain.mp           <- projit plain.mp?

mraky ukazek & co jak je udelano:

http://sirrah.troja.mff.cuni.cz/~mira/prometheus/

Vzit sebou:
- knizku Bertotti et al. (2003)
- jednu ucebnici fyziky z Promethea

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

skript mp      <- pro ladeni obrazku
skript mptopng <- finalni obrazek s nahledem v PNG

Co jsou ruzne sobory zac? MP, 1, EPS, LOG, MPX
obr. jsou zvlaste vhodne pro vlozeni do TeXu
veci lze delat mnoha ryznymi zpusoby!
pouziva se v nich dost maker (protoze jsem delal hodne obrazku najednou), napr. penc
mpxerr.log
reseni linearni soustavy rovnic
Bezierovy krivky
whatever?       <- "z Kreslime"

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

Co ukazat:

 1. vytyceni_elipsy/ jednodychy nacrtek elipsy
 2. bazove_vektory_otoceni/ zakladni souradnicove osy

 3. graf_mechanika/ graf s "vymyslenymi" daty
 4. logaritmus/ graf matematicke fce s popiskami
 5. hyperbola/ polarni fce

 6. cykloida/ nacrt cykloidy s tecnami
 7. mesicni_hodiny/ tabulka s daty a obrazky
 8. prstence_planet/ diagram s orbitalnimi daty
 9. obloha_20060501_2000/ mapka oblohy, nacitani dat
10. turbina_rucni_prace/ nudna rucni prace

11. sfericky_trojuhelnik/ sfericky trojuhelnik v axonometrii
12. saturn/ slozitejsi 3D nacrt s viditelnosti
13. magnetosfera/ "odstrasujici priklad"

14. nizbor_leve/ pouziti asymptote

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

Asymptote:
```

```
- syntaxe ala C
- zjednodusene nacitani datovych souboru
- nejsou problemy s velkymi cisly a presnosti

nepouziva se:          ale misto toho:

preddefinovane z       pair z[];
path p[];              guide g[];
... shifted bod        shifted(bod) * ...        <- toto je jako OPERATOR
... withpen pencircle  pen(pencircle) * ...

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

2DO:

editace vysledneho EPS v nejakem vektorovem editoru (Adobe Illistrator?!) & aplikovani diff/patch?
3D fce asymptote?
```